

UJIAN TENGAH SEMESTER

November 2017

Waktu : take home
Dosen : Dr. Hadi Sutopo, MMSI

- *Bacalah dengan saksama soal di bawah dan berikan jawaban dengan singkat dan jelas!*
 - *Jawaban harap dikirim ke email hadi@topazart.info dengan subject UTS_Nim_Nama, selambat-lambatnya pada tanggal 11 November 2017.*
 - *Jika terdapat teks dalam jawaban yang sama antara satu mahasiswa dengan mahasiswa lain, maka nilai nomor soal tersebut adalah 0 (nol)*
-

Mata Kuliah : **Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan**

Berikan jawaban dengan singkat dan jelas semua soal!

1. Jelaskan proses pengembangan multimedia pembelajaran menurut Lee & Owens! (20)
2. Suatu Sekolah Menengah Pertama ingin mengembangkan suatu game puzzle sebagai pengayaan pembelajaran Geogtrafi yang dapat digunakan pada peralatan mobile. Dengan bermain sambil belajar, diharapkan dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Dalam pengembangan pembelajaran berbasis multimedia diperlukan Technology Analysis dan Media Analysis. Jelaskan analisis tersebut pada suatu Sekolah Menengah Pertama di tempat Anda tinggal. (20)
3. Lakukan evaluasi terhadap pembelajaran Geografi di atas! Analisis menggunakan ISO 9126. (20)
4. Mata pelajaran Fisika memerlukan blended learning karena pada pertemuan membahas topik "Impuls dan Momentum" tidak tersedia waktu yang cukup. Untuk itu perlu dibuat CD interaktif yang dapat digunakan oleh mahasiswa untuk belajar mandiri. Pengembangan pembelajaran multimedia interaktif "Impuls dan Momentum" memerlukan perancangan visual dan link dari suatu tampilan ke tampilan lain. Informasi berisi tutorial, latihan, dan test. Buatlah perancangan berupa storyboard dan struktur navigasi! (40)

----- Selamat mengerjakan -----

Mata Kuliah : **Pengembangan Media dan Pengelolaan Sumber Belajar**

Pilihlah 5 dari 6 soal, sedangkan soal nomor 1 dan 2 wajib dibuat.

1. Mata kuliah Pemasaran Sekolah Tinggi Ekonomi memerlukan blended learning karena pada pertemuan membahas pemasaran properti tidak tersedia waktu yang cukup. Untuk itu perlu dibuat CD interaktif yang dapat digunakan oleh mahasiswa untuk belajar mandiri. Pengembangan pembelajaran multimedia interaktif "Pemasaran Properti" memerlukan perancangan logika, tampilan dan link dari suatu tampilan ke tampilan lain. Informasi berisi

penjelasan properti, perhitungan angsuran, dan transaksi penjualan. Buatlah perancangan menggunakan perangkat (tools) yang biasa digunakan dalam desain multimedia!

2. Suatu Sekolah Menengah Pertama ingin mengembangkan suatu game multimedia sebagai pengayaan pembelajaran matematika yang dapat digunakan menggunakan perangkat mobile. Dengan bermain sambil belajar, diharapkan dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Dalam pengembangan pembelajaran berbasis multimedia diperlukan Technology Analysis dan Media Analysis. Jelaskan analisis tersebut pada suatu Sekolah menengah Pertama di tempat Anda tinggal.
3. Teks dan audio yang ditampilkan bersama-sama kadang-kadang justru tidak mempermudah bagi siswa untuk memahami topik yang ada. Berikan alasan Anda (paling sedikit 3) dan berikan contohnya!
4. Pengembangan pembelajaran interaktif harus memperhatikan jenis media, konten dan audiens. Jelaskan!
5. Media apa saja yang digunakan di sekolah atau lingkungan Anda berada. Bagaimana penggunaan media tersebut serta karakteristik yang dimilikinya!
6. Jelaskan penggunaan teks untuk berbagai keperluan (paling sedikit 3) dan berapa point yang menurut Anda sesuai!

----- Selamat mengerjakan -----